

主催者用：ゴールQR（掲示しないでください）

主催者用 / ゴールQR



ゴール時に、参加者のスマホでこのQRを読み取ってください。

有効期限：2026/09/07 19:00 ～ 2027/02/28 19:00



読み取りはこちら

注意

- ・このQRは主催者が管理してください（掲示しないでください）。
- ・通信が必要です。

<https://q-mikke.com/gr/App/SetGoal?e=447&t=3fb382f9c7d3dad3d2f6b2eff239356779461ff7cb9cef72>

ゴール運用手順（主催者向け）

XXXXXX町 夏祭り

スタンプラリーの流れ

1. 参加者が掲示場所のQRを読み取り、ゴール条件を満たすようにスタンプを集めます。
【必須スタンプ】は全て集めなければゴールできません
【必須スタンプ】以外のゴール条件は主催者側で決めてください（例：任意スタンプ3個以上など）。
2. ゴールした参加者を主催者の受付へ案内し、この「ゴールQR」を読み取ってもらいます。
3. 画面に「ゴール前です」と表示されていることを主催者が確認します。
4. 参加者本人に「ゴールする」ボタンを押してもらいます（主催者の確認のもと）。
5. 画面が「ゴール済みです」となったことを主催者が確認し、景品等をお渡しください。

注意

- ・ ゴールすると以後その端末ではスタンプ読み取りができません。
- ・ スタンプは全て同じ端末（同じブラウザ）で集めてください。
- ・ ブラウザのプライベートモード／シークレットモードではスタンプが保存されません。通常モードで読み取ってください。
- ・ 本サービスは簡易的な仕組みのため、状況によっては同一人物が複数回ゴールできる場合があります。厳密な管理が必要な場合は、主催者様にて氏名確認等の対応をお願いいたします。

有効期限

2026/09/07 19:00 ～ 2027/02/28 19:00

ゴール画面URL

[https://q-mikke.com/qr/App/SetGoal?
e=447&t=3fb382f9c7d3dad3d2f6b2eff239356779461ff7cb9cef72](https://q-mikke.com/qr/App/SetGoal?e=447&t=3fb382f9c7d3dad3d2f6b2eff239356779461ff7cb9cef72)